

Ecole de Chasse C6

MANUEL DU PARFAIT NEWBIE v4.7

Table des matières

Introduction	3
Qu'est-ce que l'EDC?	4
I Coursus de la nouvelle EDC	5
II Installation de Falcon 4.0	6
Installation de Falcon 4.0 Allied Force	7
Installation d'Open Falcon	7
III Le monitorat au sein de l'EDC	8
IV Utilisation du site de l'École de Chasse	10
Fonctions générales	11
La liste des pilotes	11
Le calendrier	13
Saisir un vol (pour les moniteurs uniquement)	14
V Installer et utiliser ICQ	14

INTRODUCTION

Bienvenue à l'école de chasse pour Falcon4 du site Check Six.

Ce petit manuel du newbie a pour but de guider vos premiers pas dans cette école. Une école très spéciale car comme vous allez vite pouvoir vous en rendre compte, vous serez très rapidement amené à partager vos connaissances et savoir faire.

Falcon 4.0 est un simulateur dont la complexité est à la hauteur des théâtres de combat modernes : sans cesse en évolution, toujours plus complet, plus évolutif et toujours aussi surprenant même après cinq ans d'existence. Ce simulateur d'avions de combat modernes est à la pointe, et croyez-moi, il va y rester encore longtemps.

Cette complexité et cette évolution incessantes sont à l'origine de cet esprit d'entraide qui caractérise la communauté Check Six.

Cette école de chasse est le fruit de cet esprit de solidarité. Et l'évolution qu'elle est en train de connaître ne pouvait être plus en adéquation avec cette idée.

En rejoignant les bacs de nos F-16 virtuels, ce n'est pas une simple communauté à laquelle vous adhérez, mais bien à une vraie famille genre famille d'un bon vieux village gaulois. L'ambiance est au rendez-vous au même titre que le plaisir du vol virtuel !

Mais ne perdez pas de vue que voler dans un F-16, un A-10, un Mirage 2000 ou un MiG-29, fussent-ils tous virtuels, requiert une certaine volonté et un minimum de « travail ».

L'EDC est là pour vous fournir toutes les aides qui vont être nécessaires afin de prendre en main la bête le plus rapidement possible, mais aussi afin d'intégrer tout aussi vite une FFW et ainsi pouvoir goûter aux joies du combat virtuel moderne.

Accrochez-vous, serrez bien votre harnais et tenez bien fermement le manche... parce que même assis derrière un écran d'ordinateur vous allez vite pouvoir vous en rendre compte : vivre à Mach deux la tête en feu, ce n'est pas seulement un état de fait, mais bien un état d'esprit à votre portée.

Couby

QU'EST-CE QUE L'EDC?

L'Ecole de Chasse est une organisation qui propose à tous d'apprendre à maîtriser Falcon 4.0 en volant en ligne avec des moniteurs bénévoles, en suivant un cursus évolutif qui permet de maîtriser peu à peu les bases pour aller ensuite vers les savoirs plus complexes.

Concrètement, un pilote virtuel souhaitant recevoir des cours s'inscrit sur le site de l'EDC, puis y créera un vol sur le Calendrier (voir la partie « Utilisation du site » plus loin) auquel un moniteur pourra s'inscrire. Il sera souvent souhaitable, du moins au tout début lorsque le pilote ne connaît pas encore de moniteur, d'aller laisser un message sur [forum de l'Ecole de Chasse](#) pour s'y présenter un peu, et sans doute préciser ces plages de disponibilité pour voler.

Ensuite, il sera pris en main par le moniteur, et dans la joie et le bonne humeur ils s'élanceront dans les cieux aux commandes de leurs destriers de métal :-)

Au fur et à mesure que l'élève évolue dans le cursus d'apprentissage, il lui devient possible à partir d'un certain niveau de connaissance de devenir lui-même moniteur s'il le souhaite, et de redonner ainsi à la communauté le temps et le savoir reçus, en faisant lui-même cours en ligne à son tour. Tous les moniteurs de l'EDC (à l'exception d'une poignée de fondateurs) sont eux-mêmes d'anciens élèves débutants de l'EDC qui ont franchi tout ou plusieurs des niveaux que compte le cursus.

Noter que, en sus d'une version de Falcon 4.0 à jour, il sera nécessaire pour voler à l'Ecole de Chasse de disposer d'un microphone et du logiciel [TeamSpeak](#) afin de communiquer avec le moniteur ou les autres élèves pendant le vol.

N'oubliez pas, au moment de votre inscription sur le site de préciser une adresse de messagerie ICQ, ou à défaut au moins une adresse de messagerie MSN. Il est en effet parfois très difficile pour le moniteur de retrouver son élève, ou de communiquer avec lui avant le vol, s'il ne dispose de ce moyen de le contacter aisément.

I CURSUS DE LA NOUVELLE EDC

Le cursus du stagiaire est divisé en 5 niveaux.

Ces niveaux sont composés de plusieurs modules, correspondant chacun à une compétence précise.

On peut valider un module de l'EDC, n'importe lequel, sans pour autant avoir validé tous les modules précédant dans le cursus. Cependant, un niveau n'est obtenu qu'à la condition que tous les modules le composant aient été validés individuellement.

Aucun, un, ou plusieurs modules peuvent être validés à l'issue d'un seul vol, la seule règle prévalant étant que le moniteur valide pour l'élève les compétences dont il a observé qu'elles étaient maîtrisées.

Un niveau est obtenu à vie. Si le cursus de l'EDC doit se trouver modifié, que des modules apparaissent ou disparaissent, le niveau du pilote restera absolument identique à celui qu'il était auparavant, même si dans sa progression pourront peut-être alors apparaître des modules non validés pour les niveaux qu'il possède déjà.

Pour être moniteur, un pilote doit avoir au moins atteint le niveau supérieur au niveau pour lequel il souhaite être moniteur. Ainsi, un pilote ayant atteint le niveau 2 du cursus peut être moniteur pour le niveau 1, tandis qu'un pilote ayant, lui, atteint le niveau 4 pourra être moniteur pour les niveaux 1 à 3.

La seule exception concerne le niveau 5: pour pouvoir être moniteur pour le niveau 5, il faut avoir soi-même déjà validé tous les modules du niveau 5 et avoir également déjà effectué quarante heures de vol en tant que moniteur.

NIVEAU 1 : FORMATION DE BASE

Ce niveau est destiné à vous enseigner les bases pour le vol on-line :

- utilisation de TeamSpeak
- connexion Falcon 4
- vol en formation
- la navigation
- le vol de nuit
- le ravitaillement en vol

5 Chapitres sont prévus afin de vous faire progresser au travers de ce niveau.

A l'issue de ces 5 chapitres, vous passerez du statut d'Elève Pilote à celui d'Elève Aspirant

NIVEAU 2 : FORMATION AIR-AIR ET AIR-SOL DE BASE

Dans ce niveau vous allez commencer à apprendre l'utilisation du système d'arme du F-16, à la fois en air-air et en air-sol.

6 chapitres sont prévus dans ce niveau.

A l'issue de ces 6 chapitres vous passerez du statut d'Elève Aspirant à celui d'Aspirant.

Notez qu'être validé niveau 2 vous permettra d'intégrer officiellement une FFW (French Fighter Wing), si vous le désirez.

NIVEAU 3 : FORMATION AIR-AIR ET AIR-SOL COMPLEMENTAIRE

Dans ce niveau vous complétez votre apprentissage du système d'arme.

5 chapitres d'instructions composent ce niveau.

Une fois ces 5 chapitres effectués, vous pourrez passer le test PO (Pilote Opérationnel)

NIVEAU 4 : QUALIFICATION SOUS-CHEF DE PATROUILLE

Après un certain temps d'adaptation au sein de votre escadrille, dès que vous vous sentirez prêt pour franchir cette étape, vous pourrez alors attaquer le cursus de préparation à la qualification de SCP.

Il n'est pas envisageable de prétendre à ce niveau sans être un pilote virtuel expérimenté dans le vol en escadrille. Un test sanctionnera votre progression.

A noter que pour pouvoir demander à valider des modules de ce niveau, il faut préalablement avoir déjà effectué au moins huit heures de vol en tant que moniteur.

Pour les pilotes de FFW, la réussite au test SCP vous donnera alors accès au grade de Lieutenant.

Dans le cas où au sein de votre FFW vous accéderiez aux fonctions de SCP, vous seriez alors promu Capitaine.

NIVEAU 5 : QUALIFICATION CHEF DE PATROUILLE

Comme pour la qualif. SCP, dès que vous vous sentez prêt, vous pouvez attaquer ce cursus de formation CP. Test à l'issue.

Comme pour le niveau 4, ce niveau 5 est assorti d'une condition: pour qu'un pilote ait le droit de valider des modules de ce niveau, il faut au préalable qu'il ait déjà effectué au moins seize heures de monitorat au total.

A noter qu'à partir du moment où un pilote ayant déjà validé tous les modules du niveau 5 a effectué au moins quarante heures de monitorat, ce pilote a alors le droit d'être moniteur pour tous les niveaux de l'EDC, 1 à 5. Avant d'avoir effectué ces quarante heures de monitorat, il ne peut être moniteur que pour les niveaux 1 à 4.

Pour les pilotes de FFW : A la réussite du test CP vous êtes promu capitaine (sauf si vous l'étiez déjà).

Dans le cas où vous accéderiez à des fonctions de SCP, vous seriez dès lors promu Commandant.

Et si une place de CP est disponible, et que vous prenez les fonctions, vous passez Lt Colonel.

Chef de Dispositif

Au niveau SCP on apprend à gérer un équipier, au niveau CP à gérer une patrouille de 4 et plus, le but du Chef de Dispositif est de gérer un dispositif ou COMAO donc plusieurs patrouilles à vocations différentes (Escort, SEAD, Strike...). « Chef de Dispositif » est une qualification supplémentaire que peut éventuellement obtenir un pilote ayant déjà obtenu le niveau 5. Ce n'est pas un niveau proprement dit, et il ne fait pas non plus partie du cursus EDC à proprement parler. L'avoir ne change rien aux droits du pilote quant au monitorat. Cette qualification comprend aussi l'étude de l'édition de mission et mise en place de dispositif.

Pour les pilotes de FFW : A la réussite du test MC vous êtes promu Commandant (sauf si vous l'étiez déjà).

Dans le cas où vous accéderiez à des fonctions de CP, vous seriez dès lors promu Colonel.

II INSTALLATION DE FALCON 4

La version officielle de l'EDC est Falcon 4.0 Allied Force. Cela signifie que tout moniteur proposant un vol ouvert à tout élève désirant s'y inscrire doit pouvoir effectuer ce vol sur Falcon 4.0 Allied Force.

Néanmoins, d'autres versions sont parfaitement acceptables si l'élève et le moniteur en sont préalablement d'accord, avant la tenue du vol. Ainsi, Open Falcon est couramment employé.

Open Falcon est un patch qui s'applique sur le Falcon 4.0 original, sorti en 1998, tandis que Falcon 4.0 Allied Force est un stand-alone, sorti en 2005.

Pour le moment, Falcon 4.0 Allied Force est disponible en France, en Belgique et en Suisse par correspondance. On peut également le trouver dans les bacs chez certaines enseignes.

Quant au Falcon 4.0 original, il n'est plus disponible que d'occasion.

INSTALLATION DE FALCON 4.0 ALLIED FORCE

Falcon 4.0 Allied Force est la dernière itération commercial de Falcon 4, sortie en 2005.

Son installation est assez simple :

- 1) Installez le jeu depuis le cd, comme pour tout autre jeu.
- 2) Une fois le jeu installé, il ne vous reste plus qu'à appliquer par-dessus le patch le plus récent proposé par Lead Pursuit. Vous pouvez à tout moment trouver ce dernier patch [ici](#) (le lien est constamment tenu à jour).

INSTALLATION D'OPEN FALCON

OF4.5OCI (Open Falcon version 4.5, One Click Installer) est lui aussi un patch intégré, qui permet d'installer en une seule fois la dernière version d'Open Falcon.

Voici les étapes d'installation d'Open Falcon :

- 1) Installez le cd original de Falcon 4.0. Ne lancez pas le jeu.
- 2) Téléchargez [les huit parties composant le patch](#)
- 3) Dézippez la première des parties téléchargées (à l'aide de [7ZIP](#)).
- 4) Ouvrez le dossier créé, et allez chercher en son sein l'exécutable d'installation. Doublez-cliquez, et laissez-vous guider.
- 5) La première fois que vous lancerez le jeu, dans la partie "advanced" des "graphics" du setup de Falcon4, décochez les cases "mimapping" et "mip map filtering". De plus, si l'affichage du collimateur et des écrans de votre cockpit se révèlent illisibles, cochez la case "texel bias fix" afin de corriger le problème.

III LE MONITORAT AU SEIN DE L'EDC

Je rappelle que les "moniteurs" sont des gens volontaires et bénévoles qui sont là à donner de leur temps libre afin d'aider les autres.

Je rappelle également que l'EDC n'est pas une organisation paramilitaire. Ce que je veux dire par là, c'est qu'il ne s'agit pas d'une dictature dans laquelle un seul courant de pensée est admis, et une seule manière de faire autorisée.

Les fiches élèves moniteurs sont des aides, des guides, qui sont établies de sorte à optimiser le temps investi par chacun dans cette école.

Si des moniteurs souhaitent procéder autrement, ils ont carte blanche. Parce que c'est leur temps! Il est hors de question pour moi de gérer et commander le temps des autres dans une activité qui se veut être ludique.

Ceci étant dit : Il va de soi que devant une telle souplesse, les dérives sont possibles.

Ceci me conduit donc à développer deux points: préciser le cadre d'action du moniteur, et indiquer la conduite à tenir quand vous tombez sur un moniteur qui ne répond pas à vos attentes.

LE CADRE D'ACTION DU MONITEUR EDC

Le moniteur EDC est libre de gérer son temps et ses missions d'instruction comme il le souhaite.

La seule et unique chose que nous lui demandons, c'est que, lorsqu'il valide une section, l'élève ait atteint le ou les objectifs correspondants. Que l'élève ait bien la connaissance et les savoir-faires correspondant à cette section.

Il y a les fiches pédagogiques moniteurs. Elles sont là pour aider.

Sachant que l'élève aura très certainement lu les fiches élèves correspondantes, il est bien évidemment plus facile pour tout le monde de se conformer à ce qui est indiqué dans ces aides plutôt que de faire autrement.

Suivre ce qui est indiqué assure à chacun de ne pas perdre son temps.

Ces fiches permettent également, d'une certaine manière, au moniteur d'évaluer ce qui est demandé à l'élève pour valider la section. Et donc évaluer ainsi ses propres connaissances et savoir-faire.

Le moniteur qui ainsi se rend compte que sa valeur sur certains points n'est pas au niveau, se doit de faire le nécessaire pour être remis à niveau.

Donc être moniteur EDC ça n'est pas seulement valider des sections aux autres, s'est aussi s'assurer d'avoir le niveau pour.

Or ce niveau évolue sans cesse! Il y a des choses qu'on oublie ou qu'on ne fait pas assez souvent pour en assurer une maîtrise parfaite.

Donc une des règles d'or c'est de ne monitorer que sur des choses que l'on connaît et que l'on sait faire.

Tel est le cadre d'action du moniteur : valider des sections, et se tenir au niveau.

UN MONITEUR NE REpond PAS A VOS ATTENTES

Là où il y a de l'instruction, il y a du facteur humain... on ne peut apprécier (au sens comprendre, adhérer) les méthodes de tout le monde.

Maintenant je vois différentes raisons pour lesquelles ça peut ne pas marcher. Je vais y répondre avec des solutions. Si vous voyez d'autres problèmes possibles, hé bien la discussion est ouverte, indiquez-les et nous ferons notre possible pour trouver des solutions.

Incompatibilité d'humeur avec le moniteur. Je commence tout de suite par celui qui me semble être le moins probable ici à l'EDC.

Ce sont des choses qui arrivent. La solution est simple: voler avec un autre. Et puis en discuter avec d'autres pour arrondir les angles.

Plus sérieusement. La méthode du moniteur n'est pas celle préconisée par les aides de l'EDC. Genre il part en vol sans briefer...

Simple. A l'issue de la mission, on dit au moniteur :

"Écoute j'aime pas trop ta méthode. On part sans briefer je me sens vite perdu, ou je trouve ça moyen ou j'aime pas trop ça fait pas assez réel, pas assez militaire. donc ben est-ce que tu fais toujours comme ça?"

Réponse du moniteur : "Oui c'est toujours comme ça."

Là votre "bon ben merci de m'avoir consacré un peu de ton temps, pour les prochaines missions je vais essayer avec un autre moniteur."

Et s'il dit "non ou oui mais ok je vais changer ceci, cela."

Eh bien vous avez toujours le choix "ok on revoit ça" ou "je vais d'abord essayer avec un autre moniteur et on revole ensemble".

Plus gênant : le moniteur n'a visiblement pas le niveau. Il applique la méthode mais il est à la rue et vous n'apprenez pas grand-chose.

Ben là déjà faut lui dire!!!!!! Le but de l'EDC, c'est l'entre-aide. On n'est pas là pour se tirer dans les pattes et laisser les autres dans la merde!!!!

Déjà, il faut discuter un peu pour voir si c'est qu'il est à la rue aujourd'hui (moi, ça m'arrive des fois, je suis crevé et, bon, ce que je fais n'est pas terrible) ou si vraiment c'est qu'il est à côté.

A ce moment-là, écrire un petit mail au responsable de l'EDC pour exposer les soucis, qu'il prenne contact avec le garçon (pas beaucoup de filles à l'EDC...) et voir quoi faire pour le remettre à niveau.

Et si c'est une combinaison de tous ces soucis, c'est pareil. En faire part.

Mais attention. Quand je dis en faire part, ce n'est pas seulement de la part de l'élève. Ca peut aussi être le moniteur. Faut savoir faire preuve d'honnêteté intellectuelle et dire de soi-même, "bon, là, en fait sur ce truc je sais pas trop faire ou plus trop faire".

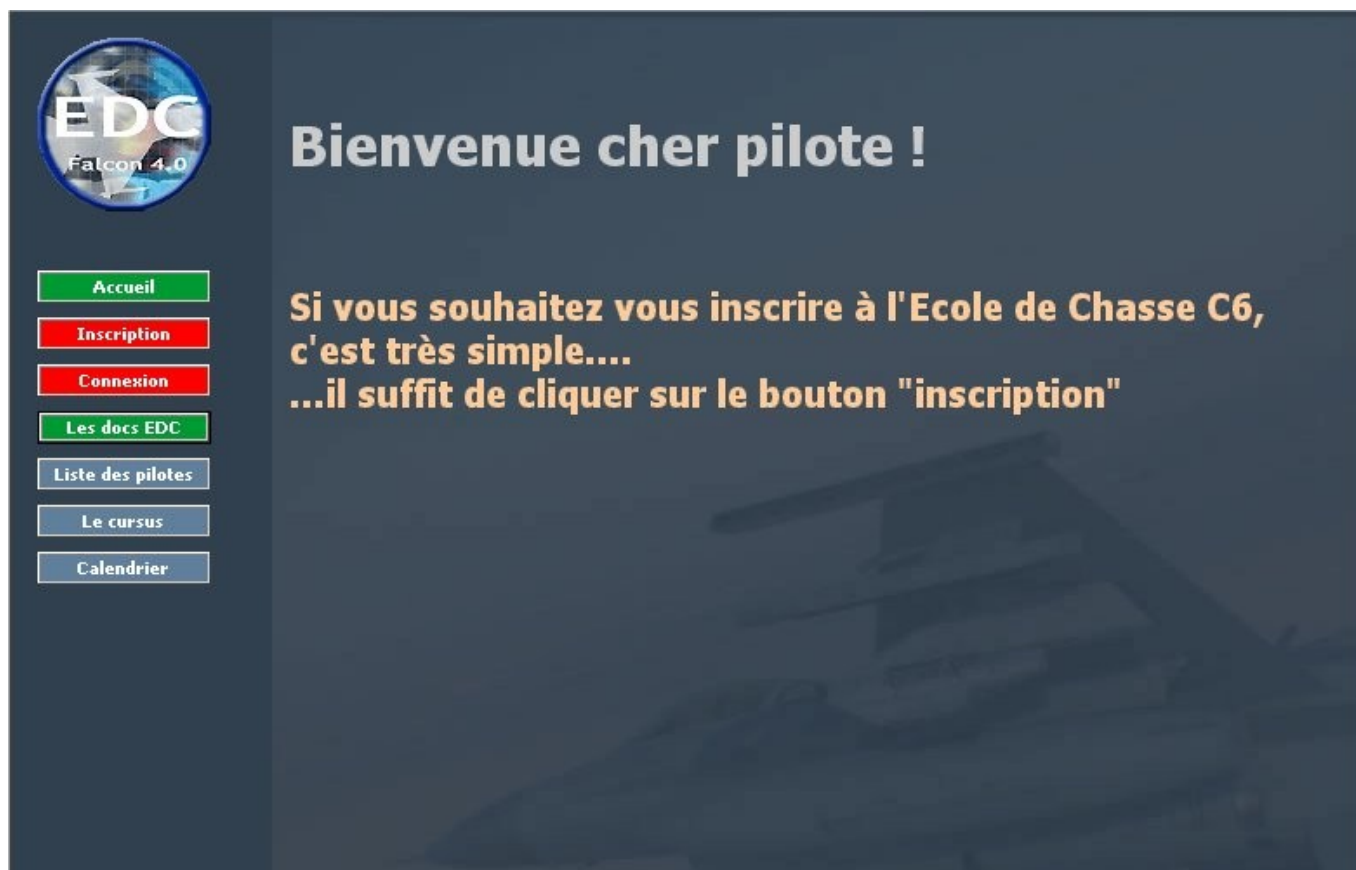
De la part de l'élève ça n'est pas de la délation. C'est un retour d'information. Le genre de retour d'info qui fait que le système peut tourner. Quel que soit le système, il peut bien être différent, sans retour d'info ça merdera forcément. Et là que nous mettons en place c'est là que ces retours d'infos sont le plus nécessaires.

Couby

IV UTILISATION DU SITE DE L'ÉCOLE DE CHASSE

Le site de l'EDC est notre principal outil de gestion des vols EDC. Il permet de poser des vols auxquels pourront s'inscrire ensuite moniteurs ou élèves, en spécifiant le sujet du cours ou la version utilisée. Il permet également d'établir pour chaque pilote une petite fiche d'identification qui comprend le nombre d'heures de vol effectuées en tant que moniteur et en tant qu'élève, automatiquement actualisées, le niveau atteint par le pilote dans le cursus de l'EDC et son numéro ICQ afin que les autres pilotes virtuels puissent le contacter.

Voilà le menu principal du site :



FONCTIONS GENERALES

Le bouton **Accueil** vous permet de revenir à la page d'entrée du site.


Inscription vous permet de vous enregistrer sur le site, afin de pouvoir ensuite poser des vols et y avoir une fiche. Cette inscription est nécessaire si vous souhaitez utiliser le site. Notez qu'il est préférable d'utiliser sur ce site le même pseudo que celui que vous utilisez habituellement sur les forums, afin d'épargner des maux de têtes aux moniteurs qui ont besoin de se rappeler avec qui ils doivent voler :-).

Connexion vous permet de vous connecter sur le site avec votre pseudo et votre mot de passe, afin d'être reconnu et pouvoir utiliser le calendrier pour y poser des vols ou vous inscrire à d'autres vols.

Les Docs EDC vous permet d'accéder aux documents de l'Ecole de Chasse, qui sont stockés en bibliothèque C6.

Le Cursus vous permet de visualiser les différentes étapes composant le cursus de l'Ecole de Chasse.

Une fois que vous vous serez enregistré, et connecté sur le site avec votre pseudo et votre mot de passe, le menu aura alors cette allure :



Bienvenue Wildcat !

Progression EdC: Niveau 7

PICASSO →

- Accueil
- Les docs EDC
- Liste des pilotes
- Le cursus
- Calendrier
- Mes vols
- Ma progression
- Monitorat
- Mon profil
- Déconnexion

Heures de vol	
Elève	Moniteur
24:05	101:10

Vols		
Nb vols élève	Nb vols moniteur	Dernier vol le
15	112	07/11/2005

Téléchargement du guide de l'EdC

La page [accueil](#) vous amène dorénavant à vos heures de vol, et sont apparus les boutons [Ma progression](#), qui vous permet de visualiser où vous en êtes du cursus de l'EDC, et [Monitorat](#), qui vous permet de savoir pour quelle partie du cursus vous pouvez être moniteur.

LA LISTE DES PILOTES

La liste des pilotes est un outil très pratique, qui vous permet d'afficher la liste complète des pilotes inscrits à l'EDC *et qui ont volé dans les six derniers mois*, et d'obtenir des informations sur chacun d'entre eux.

(Notez que si un pilote n'a pas volé depuis au moins six mois, son nom disparaît de la liste, ceci afin qu'elle reste un outil permettant de trouver facilement quels sont les autres pilotes en activité. Si ce pilote participe à nouveau à un vol, son nom réapparaît dans la liste pour six nouveaux mois.)

Voilà à quoi elle ressemble :

Entrez une ou plusieurs lettres de l'indicatif:

Rechercher

Cliquez sur les entêtes de colonnes pour les tris

Indicatif	Progression cursus (picasso)	Niveau	Affectation
zouzou		Niveau 0	Pas d'affectation
zoulou		Niveau 0	Pas d'affectation
bravo		Niveau 0	Pas d'affectation
Zoulou		Niveau 0	Pas d'affectation
zoom		Niveau 0	FFW05
zoltario		Niveau 0	Pas d'affectation
zolo		Niveau 0	Pas d'affectation
Zigy		Niveau 4	FFW02

Le champ en haut à gauche va vous permettre de chercher un pilote en particulier, en tapant une ou plusieurs lettres de son nom.

Si vous cliquez sur [Indicatif](#), [Niveau](#), ou [Affectation](#), vous allez modifier la façon dont sont classés les pilotes dans la liste, le classement étant par défaut alphabétique. Si vous cliquez une deuxième fois sur une de ces mentions, vous conserverez le même système de classement que celui en vigueur, mais vous inverserez le sens de la présentation.

Ces fonctions sont très commodes pour, par exemple, rechercher un moniteur : utilisez le bouton [Niveau](#), puis recliquez éventuellement dessus encore une fois pour que les pilotes soient affichés par niveau décroissant. Ainsi apparaîtront en premier les pilotes de plus haut niveau, donc les moniteurs éventuels.

Notez que les pilotes qui le veulent peuvent faire apparaître dans cette liste à côté de leur callsign un petit « M » bleu, qui indique qu'ils sont prêts à donner des heures de moniteurat.

Une fois que vous avez trouvé le pilote que vous cherchiez, vous pouvez obtenir plusieurs information concernant son parcours à l'EDC, en cliquant simplement sur son nom.

Fiche pilote de Wildcat

Nom: Mulot	Heures de vol	
Prénom: Steve	Elève	Moniteur
ICQ: 333274113	24:05	101:10
Type connexion: ADSL 2048/128		



Progression cursus (picasso):



Pilote Niveau 7

Entre autres renseignements obtenus, vous obtenez le picasso du pilote, en bas, qui vous donne la progression dans le cursus de l'EDC du pilote. Une barrette verte correspond à un module validé, tandis qu'une barrette orange correspond à un savoir partiel, et une barrette rouge correspond à un module non validé.

LE CALENDRIER

Si vous cliquez sur le bouton Calendrier, depuis le menu principal, vous parvenez à la page du site qui va vous permettre de poser des vols, ou bien de vous inscrire à un vol déjà posé.

Connexion active: Wildcat, pilote du niveau 7

Pour créer une séance d'instruction, cliquez simplement sur le jour de votre choix dans le calendrier

991 vols créés dont 637 honorés depuis mai 2004. ■ Places dispos ■ Vol complet

[Octobre]		Novembre 2005					[Décembre]
Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	
		1	2	3	4	5	
		■ ■ ■ ■ ■	■	■ ■ ■ ■ ■		■ ■	
6	7	8	9	10	11	12	
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■			■		
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30				

23 vols pour ce mois ci

VOL N° 2070	07/11/2005 à 21:00	Formation	Vol complet
base 1			
Moniteur:	Elèves: Eagle Eye, Acrid		
Colimateur			
Message: choix du cour proposé par l'élève			Falcon 4 - AF

Pour créer un vol, il vous suffit de cliquer, dans le calendrier, sur la date pour laquelle vous souhaitez poser un vol. Un petit menu s'ouvrira alors, et vous n'aurez qu'à le remplir. On peut poser un vol pour être élève ou moniteur. Notez que vous pouvez laisser une petite ligne de commentaire à destination des autres personnes, moniteur ou élève, qui pourraient être intéressés par le vol.

Pour vous inscrire sur un vol déjà posé, mais dans lequel il reste de la place, il vous suffit de cliquer sur le petit onglet [Inscription](#) à droite, et voilà :-).

VOL N° 2071	08/11/2005 à 21:00	Formation	2 place(s) libre(s)
base 1			
Moniteur:	Elèves:		Inscription
Colimateur			
Message: choix du cour proposé par l'élève			Falcon 4 - AF

Par défaut, si les autres participants et vous n'avez pas, par exemple sur les forums, déjà convenu d'un moyen de rendez-vous, il est entendu que celui-ci sera ICQ. Vous trouverez facilement le numéro d'un participant, qui est donné dans la petite fiche que vous obtenez en cliquant sur son pseudo.


Une fois que vous vous serez inscrit sur un vol, le bouton [Inscription](#) se changera en [Se retirer](#). Cliquer alors sur ce bouton annulera votre inscription au vol.

SAISIR UN VOL (POUR LES MONITEURS UNIQUEMENT)

Une fois le vol avec le ou les élève(s) effectué, la procédure pour enregistrer le vol et modifier le picasso des élèves est très simple :

Cliquez sur [Mes vols](#) dans le menu de gauche.

Voilà la page qui apparaîtra alors où figureront tous les vols pour lesquels vous êtes moniteur :



Connexion active: Wildcat, pilote du niveau 7

=Cours Elèves
 =Cours moniteur
 =ACMI
 =Vidéo
 =TE

VOL N° 2069	05/11/2005 à 11:00 ->Formation base 1	Moniteur: Wildcat	Elèves: Gazzz	Se retirer	X
<input type="button" value="Saisie du vol"/>					
VOL N° 2075	07/11/2005 à 11:00 ->Air Air 3	Moniteur: Wildcat	Elèves: Fafa	Se retirer	X
<input type="button" value="Saisie du vol"/>					
VOL N° 2089	08/11/2005 à 10:30 ->Air Air 4	Moniteur: Wildcat	Elèves: Fafa	Se retirer	X
<input type="button" value="Saisie du vol"/>					

Pour enregistrer un vol, cliquez simplement sur [Saisie du vol](#), puis remplissez la fenêtre vous demandant le temps (le format est heure : minutes). Vous allez ensuite valider un par un les élèves, en sélectionnant d'abord leur nom dans la liste, puis en modifiant leur picasso manuellement, avec les menus déroulants. Enfin vous validez les modifications apportées à leurs picassos en cliquant sur [Validation](#).

V INSTALLER ET UTILISER ICQ

ICQ est un logiciel de messagerie instantanée, comme MSN, et est très utilisé dans le communauté francophone. Il vous sera utile pour communiquer avec d'autres pilotes virtuels.

Vous pouvez télécharger la version *4 Lite Edition with Xtraz French* [en cliquant ici](#). L'installation du logiciel est sans histoire.

Voici quelques conseils d'utilisation pour le logiciel :

Si vous souhaitez converser avec quelqu'un, vous avez deux possibilités: soit il se trouve déjà dans la liste de vos contacts, et dans ce cas vous n'avez qu'à faire un click droit sur son nom, puis cliquer sur "envoyer un message instantané", et enfin taper votre message dans la fenêtre qui s'ouvrira alors. Sinon, vous devez cliquer sur l'icône rond affichant une loupe sous la liste des contacts, puis rechercher votre correspondant. Si vous souhaitez alors que ce correspondant soit ajouté à la liste de vos contacts, faites un click droit sur le nom qui s'est affiché au bas de la fenêtre du "moteur de recherche global", et cliquez sur "ajouter à la liste de contacts".

Si vous souhaitez laisser un message à un contact qui n'est pas en ligne, il vous suffit d'opérer tout à fait comme si vous vouliez lui envoyer un message instantané. Tapez votre texte dans la fenêtre de chat, puis envoyez. Le destinataire recevra ce message aussitôt qu'il se reconnectera à ICQ.

Pour voir votre propre numéro ICQ, passez simplement le curseur de la souris sur l'icône ICQ dans la barre des tâches.

Pour modifier votre statut tel qu'il apparaîtra pour les autres, cliquez sur l'icône rond en forme de fleur, à droite sous la liste des contacts

Pour modifier le nom sous lequel vous apparaissez sur ICQ, cliquez sur le bouton de gauche sous la liste des contacts, puis "afficher/modifier mes coordonnées", et enfin "détails ICQ/E-Mail", puis modifier le nom écrit dans le cadre "pseudo", et enfin, cliquez sur "appliquez". Votre numéro ne sera en revanche pas changé.

Pour communiquer vocalement avec ICQ, il vous suffit de cliquer dans le menu de gauche sur l'icône représentant une petite caméra, afin de lancer une invitation à communiquer avec webcam. En fait, si l'utilisateur n'a pas de webcam (ce qui devrait être le cas), ICQ va simplement lancer une communication vocale. Passez ensuite en Non Disponible, pour ne pas être dérangé par d'autres intervenants, fermez la fenêtre de chat, en gardant simplement la fenêtre de communication vocale. Partez ensuite en vol.

Cela peut être utile au cas où les moyens « classiques » de communication, tel TeamSpeak, font défaut.