



AIR-AIR

Tir AIM-9 v1.0

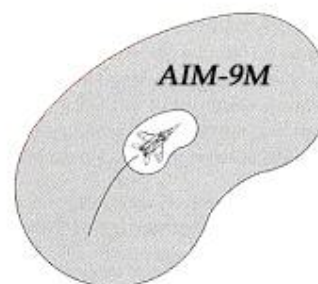
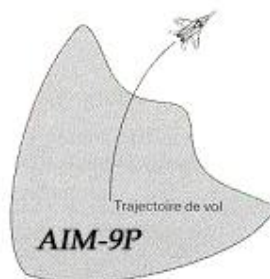
Table des matières

Introduction	3
Modes de tir et procédures	4
Check-list tir en mode Caged avec verrouillage de la cible:	4
Check-list tir en mode Caged sans verrouillage de la cible:	4
Version M - spécificité	5
Quelques images sur l'utilisation du système	5
Utilisation avancée	7
Références utilisées	7
Mises à jour	7

INTRODUCTION

L'AIM-9 est un missile air/air supersonique qui est équipé d'un système passif de détection d'objectif par infrarouge. Le missile est propulsé par un moteur-fusée à carburant solide. Missile courte portée (7.5km) à guidage thermique comportant une charge à fragmentation de 9 kg.

	<u>AIM-9P</u>	<u>AIM-9M</u>
Rayon d'action	10 NM	10 NM
Capteur / portée du capteur	Infrarouge 7 NM	Infrarouge 7 NM
Guidage	A orienter vers l'arrière, guidé par la chaleur du moteur pour se verrouiller	Arme à direction multiple
Notes	<p><i>La VTH affiche SRM pour les missiles à courte portée et lorsque le réticule apparaît au centre de la VTH il faut que l'avion ennemi soit à l'intérieur du cercle avant de lancer le Sidewinder.</i></p> <p><i>Si vous utilisez l'autodirecteur alors il est très important de vous fier au SIGNAL SONORE, à la position et à l'angle d'orientation pour choisir le moment précis pour tirer.</i></p> <p><i>L'autodirecteur émet un signal sonore (grave) lorsqu'il est en recherche, le signal monte et s'accroît (aiguë) à mesure que l'intensité du verrouillage augmente sur une source de chaleur.</i></p> <p><i>Cible verrouillée sur le radar de conduite de tir : vous verrez alors apparaître un indicateur d'angle d'orientation de la cible sur la circonférence du cercle.</i></p> <p><i>S'il (<) est à 6 heures la cible s'éloigne de votre avion et si (<) se trouve à une position tel que 3 heures, la cible a une trajectoire perpendiculaire et se déplace vers la gauche.</i></p> <div style="text-align: center;"> </div>	



MODES DE TIR ET PROCEDURES

Il y a 2 modes de tir disponibles avec ces missiles :

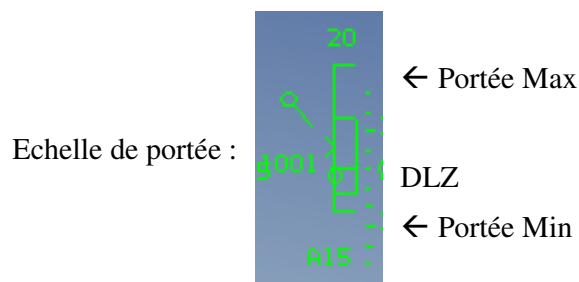
Le mode Caged	Débattement du missile limité à 30°, le capteur vise droit devant sans verrouillage radar.
Le mode Uncaged	Taille du losange doublée, un son particulier est entendu lorsqu'il acquière une cible, débattement limité à 40°. Cible verrouillée : le capteur poursuit la cible avec un son discontinu aigu. En acquisition : le capteur erre aléatoirement tant qu'aucune source de chaleur ne passe devant le HUD.

CHECK-LIST TIR EN MODE CAGED AVEC VERROUILLAGE DE LA CIBLE:

1. Master ARM Mettre sur ARM (SHF m)
2. Master Mode Mettre sur A-A
3. SMS Sélectionner 9LM ou 9LP
4. RADAR Mettre sur air-air
5. RADAR Désigner la cible et verrouiller
6. Arme Confirmer à portée de tir le signal audio doit être bien aigu
7. Arme Tirer, [annoncer Fox 2](#)

CHECK-LIST TIR EN MODE CAGED SANS VERROUILLAGE DE LA CIBLE:

1. Master ARM Mettre sur ARM (SHF m)
2. Master Mode Mettre sur A-A
3. SMS Sélectionner 9LM ou 9LP
4. Avion Manœuvrez l'avion de façon à placer le losange du capteur sur la cible
5. Arme le signal audio doit être bien aigu et le losange doit suivre la cible
6. Arme Estimez si le ratio aspect/distance est adapté au missile (pas de DLZ)
7. Arme Tirer, [annoncer Fox 2](#)



VERSION M – SPÉCIFICITÉ

Le MFD de droite et le VTH avec les missiles AIM-9M sélectionnés.



Notez la mention WARM sur le MFD. Celle-ci est spécifique aux Sidewinders M. En effet pour donner une plus grande sensibilité au capteur infrarouge, l'autodirecteur de ce missile est refroidi à l'argon. C'est ce qui lui confère sa capacité de missile tous secteurs.

Cependant, la capacité en argon du missile limite le maintien à température du capteur pour 60 à 90 minutes au maximum (utilisation discontinue).

En actionnant l'OSB en face de l'indication warm (ou cold) on active ou désactive le système de refroidissement. L'autodirecteur est refroidi en quelques secondes, et l'effet de ce refroidissement s'estompe en moins d'une minute.

Aussi faut-il utiliser ce système de refroidissement d'une manière adéquat. Pour cela évitez de lancer le refroidissement du capteur au début du vol. Il vaut mieux attendre le début du combat.

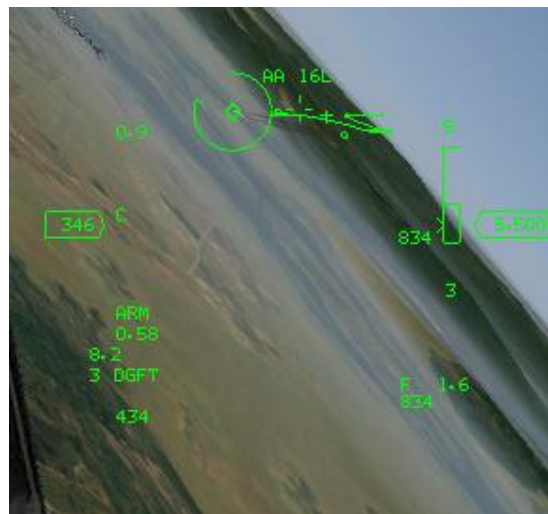
Après je ne recommande pas d'essayer de faire de la gestion de ce système de refroidissement. Parce que si vous êtes amené à utiliser ce missile en combat rapproché vous aurez des choses bien plus importantes à gérer (comme garder le visuel des bandits). Et de toute façon, dans ces cas de combat rapproché, la bataille ne dure jamais bien longtemps...

QUELQUES IMAGES SUR L'UTILISATION DU SYSTEME

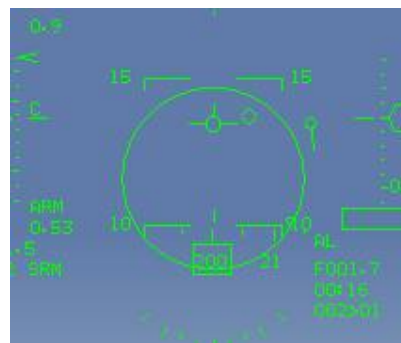
Ci-contre le MFD de droite en configuration Dogfight, une cible étant verrouillée, le circuit de refroidissement du missile a été activé, notez la mention COOL.



Cible verrouillée, située dans le DLZ



Lorsqu'il est en mode SCAN, le losange de la tête chercheuse se balade un peu n'importe où sur la VTH ☺



Une cible verrouillée sur le radar



La même cible mais en vue VTH, on peut constater qu'elle n'est pas dans le DLZ et que nous ne sommes pas vraiment orienté derrière elle.



UTILISATION AVANCÉE

Consulter le manuel SP3 pour avoir plus de détails sur l'utilisation des fonctions Spot, Scan, TD ou BP, et Bore ou Slave (valides en mode Caged uniquement).

RÉFÉRENCES UTILISÉES

- Manuel SP3
- Manuel Falcon 4.0
- Infos que j'ai trouvé sur <http://www.quebecairforce.com/>
- F22OMA pour son soutien
- Quelques modifs par Couby

MISES A JOUR

v1.0 première version de la doc au format EDC

Eradicator